关于组织参加第三届浙江省大学生体育产业创新创业大赛的通知

为深入贯彻落实习近平新时代中国特色社会主义思想和全国全省教育大会精神，深化高校创新创业教育改革，培养大学生创新创业意识，提升创新创业能力，搭建大学生创新创业平台，根据《浙江省大学生创新创业大赛组委会关于印发第三届浙江省大学生体育产业创新创业大赛实施方案的通知》（浙大创赛组 [2020] 4号）有关精神，学院将组织参加第三届浙江省大学生体育产业创新创业大赛，旨在培养学生在体育产业领域的创新精神、创业意识和创新创业能力，主要侧重于提升大学生对体育产业领域中新赛事新载体、新产品新技术以及休闲服务业等方面的创新创业能力。现将有关事项通知如下。

一、活动名称

第三届浙江省大学生体育产业创新创业大赛

（简称“体育产业双创大赛”）

二、组织机构

主办单位：浙江省体育局 共青团浙江省委 浙江省教育厅

承办单位：浙江省体育产业联合会 浙江《青年时报》社

大赛设立组委会，负责大赛的整体规划和统筹组织。学院负责初赛和复赛的组织实施、项目评审和推荐等工作。

三、参赛对象及条件

（一）参赛对象：浙江省普通高等学校全日制在校学生。

（二）参赛形式：大赛不收取任何参赛费用。以学校为单位，参赛队伍由3名及以上队员组成，每个参赛队伍可设领队1名，原则上每个项目参赛队员不可超过5名（含领队）。参赛队员必须是浙江省普通高等学校全日制在校学生，每队可设1-2名指导教师。

原则上每个学校参赛项目不超过3个，特别优秀的项目可最多增至5个。每个参赛项目须以学校团队形式报名，每个参赛项目团队只能提交一项参赛作品。

（三）参赛项目：创新设计类或创业实践类。

1.创新设计类：参赛团队提交一项体育产业领域中新产品设计或技术发明及商业计划书，项目要具有创新性、可操作性、经济性等特点。

2.创业实践类：参赛团队提交其正在实施的创业策划书，参赛项目应具备一定的商业模式，商业前景较好。

四、参赛作品要求

参赛作品应提出在体育产业领域具有市场前景的产品或服务，并围绕这一产品或服务，完成一份完整、具体、具有可行性和操作性的创业策划书（如果参赛作品涉及技术发明或创造,需提供相关认定证书），具体要求如下：

1.从实际出发，紧密围绕体育产业主题，解决当下体育产业发展中的具体问题；

2.参赛作品具有一定创新性、可操作性；

3.参赛作品必须由各学校推荐确认；

4.参赛作品首页写明所在学校名称、导师姓名、团队成员姓名；

5.不得抄袭、剽窃他人作品、侵犯他人知识产权，如若发现，取消参赛资格,并收回相关获奖证书及奖品。

五、比赛形式

大赛分为初赛、复赛、决赛三个环节。

初赛由学院组织实施、并根据大赛作品评审要求，组织专家对参赛项目进行比赛筛选，初赛项目中的前三名可参加复赛。

复赛由大赛组委会统一组织，将设五个分赛区进行，其中:

第一赛区，杭州；

第二赛区，宁波、舟山；

第三赛区，温州、台州；

第四赛区，湖州、嘉兴、绍兴；

第五赛区，金华、衢州、丽水。

第一赛区进入决赛的项目一般不超过8个，第二、三、四、五赛区，每个赛区的项目一般不超过3个。

五个赛区共产生20个项目入围决赛，决赛分为两轮，第一轮比赛决出10个项目晋级第二轮奖项争夺赛。（其中每个赛区的第一名，共计5个项目，直接晋级决赛第二轮，其余入围决赛的项目，需参加决赛第一轮，争夺5个入围第二轮的名额）。

决赛由大赛组委会统一组织。

六、报名方式

1.报名办法：选择参赛项目，下载对应附件报名材料；

2.材料递交：将附件材料打包发送至：hdxgzidonghua@163.com，文件名及邮件主题以：“体育产业大赛+项目名称+创业/创新+项目负责人姓名”命名，如“体育产业大赛+大型体育场馆出人流监控管理系统+创业+张三”。

3.报名截止日期：2020年7月31日

七、大赛奖项设置

特等奖一名（可空缺）；一等奖、二等奖、三等奖数量分别约占参加省决赛队伍（作品）总数的8%、15%、25%。另外可设若干单项奖。

组织奖项：设最佳组织奖，名额约占全省报名参赛高校总数的10%。

教师奖项：设优秀导师奖，名额约占全省报名参赛高校教师总数的20%。

八、赛程安排

1.赛事启动：6月下旬

2.作品选拔：7-8月

3.五大赛区复赛选拔：9月

4.大赛决赛及颁奖：10月上旬

根据大赛组委会相关通知，各高校自行前往决赛场地参与总决赛及颁奖。决赛分为两轮：第一轮比赛决出10个项目晋级第二轮决赛（每个赛区的第一名直接晋级决赛），第二轮：各赛区第一名及第一轮晋级决赛项目再次进行比赛，评选出一等奖及其他各类奖项。

统一颁奖：10月底，大赛“最佳组织奖”以及“优秀导师奖”证书，集中在省双创大赛的颁奖典礼上颁发。

九、参赛作品推广与转化

1.通过线上“云展播” 形式将优秀作品展示给大众，同时回顾历届双创好项目、好团队，讲述发展故事，鼓舞更多学生投入体育产业；

2.在视频网络平台、校园全媒体推广平台进行作品推广，为项目团队提供更多曝光机会，同时吸引并鼓励更多的学生投入到体育产业双创的事业；

3.每个分赛区由浙江省体育产业领军型企业家、退役创业的体育世界 （全国）冠军组成导师战队，每个分赛区胜出的队伍自动成为该赛区导师战队成员。复赛结束后，战队导师带领战队成员到企业参观考察交流、对战队成员进行项目指导和经验分享；

4.组委会主导成立“浙江大学生体育产业创新创业联盟（拟）”，吸收大赛中优秀的项目成员，为参赛选手的创新创业做好服务和推广工作；

5.每站将举行“品牌说”创新创业分享会，邀请浙江省体育产业领军型企业家、退役创业的体育世界（全国）冠军，从创新创业环境、理念、技术开发、公司架构、投融资等方面，为参赛学生带来深度解读，并进行互动指导。同时，进行网络直播，为场外的学生同步开启在线课堂；

6.复赛结束后，分赛区的领军型体育企业以及退役创业的体育世界（全国）冠军将与承办高校进行签约合作，建立体育产业实践基地。加强企业与高校的联系，普及体育产业相关知识，增加企业人才储备量，为高校学子提供实习就业机会；

7.决赛结束后，组织获奖队伍、创投公司、创业园等企业和机构，开展交流分享会，为选手与企业提供一个交流平台，为选手项目提供更多的扶持合作机会，推动企业与获奖队伍深度交流合作。

十、参赛须知

1.参赛队伍必须在规定时间内、按照规定要求报名并提交作品，逾期不再受理；

2.参赛时自带纸质打印版作品；

3.本次大赛要求作品为原创，内容健康、积极向上；

4.参赛队伍一经报名，视为接受本次大赛相关条款；

5.本次活动的最终解释权归大赛组委会所有。

未尽事宜，请联系：

陈志庆（院团委）：0571-58619875；

XXXXXX（院科联）：XXXXXXXXXXXX（QQ）；

Hziee创新创业（体育产业）竞赛交流群：XXXXXX

共青团杭州电子科技大学信息工程学院委员会

2020年7月10日