附件2

杭州电子科技大学信息工程学院

第六届民俗游园会民俗游戏参考清单

| 游戏名称 | 游戏简介 |
| --- | --- |
| 猜字谜 | 在仿古小扇子上写下谜题，参与者猜出抽到的谜题即算过关，可获得一枚通关章。 |
| 即席联诗 | 工作人员读出两句含特定字眼的诗词，几位同学抢答，迅速连上两句也含有该字眼的诗词，成功一定次数（坚持到最后），即可获得一枚通过章。 |
| 挤眉弄眼 | 饼干放在眉心之间，不许用手，靠脸部肌肉使饼干移动。最终吃到饼干奖励通过章一枚。 |
| 气球对联 | 现场准备多个气球，贴在同一板上，在气球中藏有对联上联，参与者可任选一个气球扎破，并对出其中的对子下联，对仗工整可得通过章。彩蛋:现场有认为可对出更好的下联者，可加入battle，同样可得通过章。 |
| 岁岁平安 | 主持人发给每个队若干小气球和充气筒，由选手将气球充气至爆，胜出者可获得通过章一枚。 |
| 掉科 | 有五块石子，游戏者每次只能单手捡起一颗石子向上扔，同时迅速用同一只手捡起第二颗石子，再向上扔一颗石子，以此类推，直至五颗石子都在手里，则奖励一枚通过章。 |
| 套圈圈 | 每名玩家拥有五次机会在离目标三米远的地方抛出游戏道具圈,若成功将目标套住总计两次则获得一枚通过章。 |
| 益智解环 | 益智解环是九连环的延伸产品，是中国民间魔术及智力玩具，通过解环用逻辑推理亲自发现规律。解开一个即可获得一枚通过章。 |
| 华容道 | 成功解出华容道，获得一枚通过章。 |
| 正话反说 | 参与者两人，每轮各说一个民俗词语，另一名参与者要反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者蒙住的人即被淘汰。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字，以此类推，接不上即为失败，胜出者可获得通过章一枚。 |
| 金鸡独立 | 两个人分别站在一张报纸上开始成语接龙，每一次接不上来的一方报纸将被对折，直至一方单脚站立不住。获胜方获得活动章一枚 |
| 吃水饺 | 裁判问：“你要吃几个水饺”参赛者要在一口气内说完：“吃一个吃两个吃三个”超过十五个可奖励一枚通关章。 |
| 清空购物车 | 准备一系列民俗物件卡片，准备一个小型购物篮。工作人员告知参与者“今天是\*\*节。”参与者在规定时间内将有关民俗节日的物件卡片挑入购物篮。与节日成功匹配两件物品则可以清空购物车，游戏获胜。 |
| 一心二用 | 准备一个盘子和一双筷子，一边夹弹珠，一边回答工作人员与报出来的传统节日相关的民俗活动，一分钟内夹出五颗可奖励一枚通关章。 |
| 叠叠乐抽积木 | 两到三人一组依次进行叠叠乐抽积木，进行五轮后积木 仍未倒者即可奖励一枚通过章。 |
| 童年小鱼套圈水机游戏机 | 限时 3 分钟，把 4 枚圈套进水机者即可奖励一枚通过章。 |
| 挑小棍 | 撒一把小棍在桌上，放手。小棍撒开后，两名同学依次将挑棍一根根地挑起来收回，但不能动到或碰到别的小棒。赢的人即可奖励一枚通过章。 |
| 拍手背 | 两名同学以猜拳来决定谁先拍。拍者掌心向上，并将手放在对方的手心下面，看准机会，撒手从上面去拍对方的手背。如能成功，则奖励一枚通过章。 |
| 吹羽毛 | 在桌上放根羽毛，参加游戏的两个人各站在桌字的两侧，同时吹羽毛，将羽毛吹到对放的一侧落下为胜。胜者奖励一枚通关章。多买一个毽子拆掉，键子上面的羽毛可以用。 |
| 抢二十 | 三名参赛者共同参加，第一位同学说出1或2，下一名同学在上一名的基础上说出加上1或2后的结果，最终说出20的同学获胜，可奖励一枚通关章。 |
| 七巧板 | 将七块板拆开，拼凑成指定图形即可奖励一枚通过章。 |
| 踢键子 | 规定时间内在指定区域踢到一定个数即可奖励一枚通过章。 |
| 投壶 | 一名同学站在一定距离处将手中的箭投入壶中，一人10箭，投中6支即可奖励一枚通过章。 |
| 纸拔河 | 报纸上挖两个洞，两人面对面把报纸套在头上开始拔河，报纸破裂离开脖子一方胜利，胜利一方获得通过章一枚。 |
| 噼里啪啦 | 准备几组春节有关绕口令或顺口溜，在规定时间内读到规定字数的获得一枚通过章。 |
| 一鼓作气 | 在长桌上摆上四个水杯，间距大约10厘米（可调整）注上水，将乒乓球放于第一个杯子中，人于桌前及两侧，用嘴吹动球到下一个杯中，若能将球吹到最后一个杯子中则为成功。获胜方获得通过章一枚 |
| 糖饼游戏 | 选择一个带有形状的糖饼，利用工具将中间的形状抠出，成功即可获得一枚通过章。 |
| 木射 | 木射：玩家们各持三颗木球。分别将球着地滚出，击打对面木桩。击中红色美德积，击中黑球恶德扣三分，累计五份即可获得一枚通关章 |
| 字体谜 | 提供篆书、隶书、楷书、行书、草书中的一种字体，参与者进行回答，猜对者即可获得通过章一枚 |

注：推荐清单中的游戏领取办法采取先提交先得的原则。